



GAMESinFLAMES

GAMESinFLAMES

Karlstr. 68

80335 München

+49 (0) 89 210 205 70

<http://www.gamesinflames.com>

pr@gamesinflames.com

- PRESSEMITTEILUNG ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG -

GAMESinFLAMES erobert Burg Schreckenstein

Publisher GAMESinFLAMES sichert sich exklusive Entwicklungs- und Vermarktungsrechte an offiziellem Spiel zum Film

München, 19. Juli 2016 – Das Warten auf die Verfilmung einer der bedeutendsten deutschen Jugendbuchserien hat schon bald ein Ende: der Concorde Filmverleih bringt Burg Schreckenstein ab 20. Oktober 2016 in die deutschen Kinos. Die zahlreichen Fans der Buchserie können sich nun nicht nur auf den Film, sondern auch auf das offizielle Spiel freuen, das parallel zum Kinostart veröffentlicht wird. Im Film geht es um ein Jungen-Internat in der namensgebenden Burg Schreckenstein. Dort liefern sich die Jungen einen anhaltenden Kleinkrieg mit den Mädchen vom benachbarten Internat Rosenfels.

Bei dem Spiel orientiert sich GAMESinFLAMES am filmischen Vorbild. Die Spieler entscheiden sich zu Beginn des Spiels für eine Seite, Schreckies oder Rosenfels-Girls, und können den Konkurrenzkampf zwischen Jungen und Mädchen auf dem Smartphone fortführen. Ziel ist es, die geheime Ritterkammer Schreckensteins unentdeckt von Direktor Rex oder Direktorin Horn zu erreichen und dabei eine Vielzahl von tückischen Hindernissen zu überwinden. Jeder individuelle Highscore wird dabei der globalen Bestenliste hinzugefügt, um ein für alle Mal zu klären, ob Jungen oder Mädchen die Nase vorn haben. Der grafische Stil verwandelt dabei sowohl die jungen Stars des Films, als auch Graf Schreckenstein (Late Night-Legende Harald Schmidt) in niedliche Game-Avatare.



Verantwortlich für die Entwicklung ist die DoubleSmith GmbH, die Teil der remote control productions Entwicklerfamilie ist. Die Veröffentlichung und Vermarktung des Spiels, das im Google Play und Apple App Store erscheinen wird, übernimmt GAMESinFLAMES.

GAMESinFLAMES Geschäftsführer Achim Kaspers kommentiert die Zusammenarbeit mit den Machern von Burg Schreckenstein: „Es ist das erste Mal, dass wir uns eine Filmlizenz gesichert haben und wir freuen uns schon sehr auf den Release von unserem offiziellen Spiel zum Film. Ich bin überzeugt, dass das Spiel ein ebenso großer Erfolg wie der Film werden wird. In Zukunft werden wir die Filmindustrie mit Sicherheit weiter im Auge behalten“.

„Wir freuen uns sehr über die digitale Erweiterung Burg Schreckensteins von der Leinwand aufs Smartphone, besonders da das Spiel auf humorvolle Weise die Fehde zwischen Mädels und Jungs aufnimmt und kleine (und große) Zuschauer selbst eingreifen lässt.“, äußert sich Tanja Thomas, Director Marketing & Publicity Concorde Film. Und Alexis von Wittgenstein, Produzent des Films bei Violet Pictures zeigt sich rundum begeistert: „Was für ein Game: durch Burgtürme schleichen, Lehrern ausweichen, Streiche bauen - genau wie in meiner eigenen Internats-Jugend!“

Weitere Informationen werden in Kürze bekanntgegeben.

###

GAMESinFLAMES ist ein Mitglied der Entwicklerfamilie von remote control productions. Mehr Informationen zu remote control productions und der rcp Entwickler-Familie unter www.r-control.de.

Mehr Informationen über Burg Schreckenstein der Film:

<http://www.burgschreckenstein.de/>

<https://www.facebook.com/BurgSchreckenstein.Filme/>

Mehr Informationen über GAMESinFLAMES:

<http://www.gamesinflames.com/>

<https://www.facebook.com/GAMESINFLAMES/>

Offene Stellen und mehr Informationen zu Jobs innerhalb der rcp-Familie unter:

<http://jobs.r-control.de>

Pressekontakt Burg Schreckenstein der Film:

S&L MEDIANETWORX GmbH

Astrid Buhr, Natalie Regnault

Aidenbachstraße 54

81379 München

Tel.: 089 / 23 68 49 - 0

Fax: 089 / 23 68 49 - 99

E-Mail: nregnault@medianetwork.de

Pressekontakt GAMESinFLAMES:

remote control productions GmbH

Markus Wilding

Karlstr. 68

80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 70

E-mail: pr@r-control.de

Über GAMESinFLAMES:

GAMESinFLAMES ist ein unabhängiger, digitaler Games-Publisher mit Fokus auf den europäischen Markt. Das Team besteht aus erfahrenen Experten in den Bereichen Produktion, Produktmanagement, Marketing/PR, User Akquisition, Community-Management und Monetarisierung. Jedes Mitglied des Teams ist Gamer mit Leidenschaft; als Teil von remote control productions kennen wir die Bedürfnisse von Entwicklern genau, GAMESinFLAMES unterstützt sie dabei während aller Entwicklungsphasen, von der Konzeptionierung bis zum Launch und darüber hinaus.

Weitere Informationen über GAMESinFLAMES unter <http://www.gamesinflames.com/>

Über remote control productions:

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware und repräsentiert Europas größte Entwicklerfamilie. Seit 2005 unterstützt, finanziert und betreut das Münchner Unternehmen Start-Ups und Entwicklerstudios, die Spiele für alle bedeutenden Plattformen wie PC, Konsole, Mobile und Browser entwickeln. Dazu ist rcp auch in Projekten aus den Bereichen VR/AR, Serious Games, Gamification, Weiterbildung/Training und Lobbying aktiv. rcp ist Partner und Mitinhaber von einer großen Anzahl an Unternehmen. Die stetig wachsende Familie besteht aus derzeit 11 Entwicklungsstudios, einem Gamification-Unternehmen und einem internen Publisher, die alle über weitreichende Kenntnisse und Erfahrung in Games und Unterhaltsprodukten verfügen. Auch dank eines über die Jahre geschaffenen großen Netzwerks aus nationalen und internationalen Partnern hat sich rcp als zuverlässiger, effizienter und glaubwürdiger Partner etabliert und bereits mehr als 50 Projekte auf einer großen Anzahl von Plattformen verwirklicht. Publishing-, Lizenzierungs- und Auftragspartner sind unter anderem Rovio Entertainment, Paradox Interactive, Deep Silver/Fishlabs, Ubisoft, ProSiebenSat.1 Games, Ravensburger Digital, Deutsche Bank, Volkswagen, Audi, Intel, Chillingo, DeNa, spilgames, Astragon, Daedalic, Tivola und viele mehr. Weitere Informationen unter <http://www.r-control.de>.

Copyright © 2016 remote control productions, All rights reserved.