



**GAMESINFLAMES**  
the hot stuff only

PRESSEMELDUNG

20. Mai 2011

## Warstory – Europe in Flames: Brandneue Fähigkeiten für Kommandanten

**Ab Version 2.5 spielt der Kommandant eine noch größere Rolle: Mit passiven Boni und durchschlagenden Spezialangriffen unterstützt er die Truppen ab sofort im Kampf!**

**München – 20. Mai 2011** – [Warstory – Europe in Flames](#) ist ein **free-to-play** MMO-Strategiespiel, angesiedelt in der Zeit des Zweiten Weltkrieges. Mit der gerade live gegangenen Version 2.5 gewinnt der Kommandant an Macht hinzu. Wie bisher sammelt er alle Eure Erfolge, unterstützt ab sofort aber auch Eure Truppen mit neuen Spezialattacken und passiven Fähigkeiten.

Diese passiven Fähigkeiten reichen von einem grundlegenden Bonus auf die Trefferpunkte Eurer Einheiten bis zu einer prozentualen Anhebung der Angriffskraft. Die **Spezialfähigkeiten** umfassen einen neuen Artillerieschlag sowie einen **Scharfschützenangriff**, der anstürmende Einheiten zum Rückzug zwingt. Diese neuen Spezialattacken fügen sich nahtlos in die bestehenden Sonderangriffe ein und ermöglichen die Anwendung von frischen Taktiken, um im Kampf siegreich zu sein.

Unsere Community war weiterhin sehr aktiv die letzten Wochen. Die **Sowjets** konnten sich erneut gegen die US-amerikanischen und britischen Truppen durchsetzen und so ihre Vormachtstellung beweisen. Zuletzt waren die westlichen Alliierten erstmals in der Geschichte von „Warstory – Europe in Flames“ auf dem Server „Market Garden“ als Sieger hervor gegangen. Tritt einer der beiden Fraktionen bei und helfe Berlin zuerst zu befreien: <http://www.warstory.com>.

In „**Warstory – Europe in Flames**“ kämpfst Du Dich in dynamischen Echtzeitschlachten durch Europa, um mit Deiner Fraktion Berlin als erstes zu befreien. Auf dem Weg dorthin schaltest Du neue Einheiten frei, verbesserst Deine Streitkräfte und baust Deine Offiziere zu starken Anführern aus. Mächtige Offiziersfähigkeiten wie Luftschlag oder Blitzkrieg setzt Du gegen clever agierende Computergegner ein, um auf dem Schlachtfeld zu bestehen. Ausgangspunkt ist Dein eigener Kommandant, mit dem Du über mehrere Kriege (Saisons) hinweg alle Erfolge sammelst und so zur virtuellen Legende wirst. Entscheide Dich für die Fraktion der Westlichen Alliierten (US- und britische Streitkräfte) oder der Sowjetischen Armee und **nimm jetzt am Kampf teil**, um Europa zu befreien!

„**Warstory – Europe in Flames**“ ist in Deutsch, Englisch und Russisch spielbar. Mehr als eine Million Kämpfe wurden seit Release in den vergangenen zehn Saisons bestritten, Spieler haben hunderte Millionen Munition, Öl und Rationen verbraucht, um als erster Berlin zu befreien. Für mehr Informationen und um **kostenlos zu spielen** klicke auf: <http://www.warstory.com>.

## **Kontakt**

Presse : [pr@icopartners.com](mailto:pr@icopartners.com)

Business: [info@gamesinflames.com](mailto:info@gamesinflames.com)

## **Über GamesInFlames**

GamesInFlames ist ein Label für Online-Games, das von drei Branchenveteranen mit insgesamt 50 Jahren Erfahrung gegründet wurde. GamesInFlames unterstützt bereits im Entwicklungsprozess, hilft bei der Optimierung des Game Designs, sichert die Finanzierung, bietet Rat und Hilfe in Technologie- und Prozessfragen und arbeitet daran, eine neue, starke IP aufzubauen. Games mit dem GamesInFlames -Label garantieren langfristige Beziehungen zur Spieler-Community bei geringen Risiken für den Publisher.

Mehr Informationen über GamesInFlames unter: <http://www.gamesinflames.com/>.

## **Frühere Pressemitteilungen**

Warstory – Europe in Flames: Besonderer Oster-Event und viele neue Updates

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames kündigt Warstory – Europe in Flames 2.0 an

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames reist mit beachtenswerten Titeln auf die Games Developers Conference 2011

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames und Cliffhanger Productions erwerben preisgekrönte IP „Deadlands“ für Onlinegames

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames startet mit mehr als 40 Jahren Branchenerfahrung

[Download Pressemitteilung](#)

## **Über Chimera Entertainment**

Chimera Entertainment ist ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware in München. Mit Schwerpunkt auf innovativem Gameplay und Ideenreichtum entwickelt Chimera Entertainment Spiele für PC, Konsolen und mobile Geräte, darunter Windchaser veröffentlicht 2008 für PC, und WARSTORY – Europe in Flames.

Mehr Informationen über Chimera Entertainment unter: <http://www.chimera-entertainment.de/>.