



**GAMESINFLAMES**  
the hot stuff only

PRESSEMELDUNG

13. Oktober 2011

## Warstory – Europe in Flames: Open Beta in Thailand gestartet

**Jetzt in vier Sprachen: „Warstory – Europe in Flames“ ist offiziell in Thailand und in der Landessprache Thai in die Open Beta gestartet!**

München – 13. Oktober 2011 – [Warstory – Europe in Flames](#) ist ein **free-to-play** MMO-Strategiespiel, angesiedelt in der Zeit des Zweiten Weltkrieges. Das Browsergame ist ab sofort in Thailand in der Landessprache Thai verfügbar. Dies wurde möglich durch die Zusammenarbeit von Publisher Bigpoint, dem lokalen Partner Ini3, Label GamesInFlames und Entwickler Chimera Entertainment.

Die Closed Beta startete Ende September, ab sofort ist das Spiel auch in Thai öffentlich zugänglich. „Wir sind stolz darauf die packende Action von ‚Warstory – Europe in Flames‘ auch allen Spielern in Thailand liefern zu können.“ sagt Hendrik Lesser, Managing Director bei GamesInFlames.

In „**Warstory – Europe in Flames**“ kämpfst Du Dich in dynamischen Echtzeitschlachten durch Europa, um mit Deiner Fraktion Berlin als erstes zu befreien. Auf dem Weg dorthin schaltest Du neue Einheiten frei, verbesserst Deine Streitkräfte und baust Deine Offiziere zu starken Anführern aus. Mächtige Offiziersfähigkeiten wie Luftschlag oder Blitzkrieg setzt Du gegen clever agierende Computergegner ein, um auf dem Schlachtfeld zu bestehen. Ausgangspunkt ist Dein eigener Kommandant, mit dem Du über mehrere Kriege (Saisons) hinweg alle Erfolge sammelst und so zur virtuellen Legende wirst. Entscheide Dich für die Fraktion der Westlichen Alliierten (US- und britische Streitkräfte) oder der Sowjetischen Armee und **nimm jetzt am Kampf teil**, um Europa zu befreien!

„**Warstory – Europe in Flames**“ ist in Deutsch, Englisch Russisch und Thai spielbar. Mehr als eine Million Kämpfe wurden seit Release in den vergangenen sechzehn Saisons bestritten, Spieler haben hunderte Millionen Munition, Öl und Rationen verbraucht, um als erster Berlin zu befreien. Für mehr Informationen und um **kostenlos zu spielen** klicke auf: <http://www.warstory.com>.

---

### Kontakt

Presse: [press@gamesinflames.com](mailto:press@gamesinflames.com) Business: [info@gamesinflames.com](mailto:info@gamesinflames.com)

### Über GamesInFlames

GamesInFlames ist ein Label für Online-Games, das von drei Branchenveteranen mit insgesamt 50 Jahren Erfahrung gegründet wurde. GamesInFlames unterstützt bereits im Entwicklungsprozess, hilft bei der Optimierung des Game Designs, sichert die Finanzierung, bietet Rat und Hilfe in Technologie- und Prozessfragen und arbeitet daran, eine neue, starke IP aufzubauen. Games mit dem GamesInFlames -Label garantieren langfristige Beziehungen zur Spieler-Community bei geringen Risiken für den Publisher.

Mehr Informationen über GamesInFlames unter: <http://www.gamesinflames.com/>.

## **Frühere Pressemitteilungen**

Wiesn Fieber zum Oktoberfest kostenlos im Apple App Store

[Download Pressemitteilung](#)

Warstory – Europe in Flames: Neue Commander-Fähigkeiten und Attacken

[Download Pressemitteilung](#)

Warstory – Europe in Flames: Besonderer Oster-Event und viele neue Updates

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames kündigt Warstory – Europe in Flames 2.0 an

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames reist mit beachtenswerten Titeln auf die Games Developers Conference 2011

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames und Cliffhanger Productions erwerben preisgekrönte IP „Deadlands“ für Onlinegames

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames startet mit mehr als 40 Jahren Branchenerfahrung

[Download Pressemitteilung](#)

## **Über Bigpoint**

Bigpoint (<http://www.bigpoint.com>) ist Entwickler für Online-Games, Publisher und Content-Provider für über 1000 internationale Vertriebspartner. Bei Bigpoint werden Spiele entwickelt, die von über 200 Millionen Spielern in mehr als 30 Sprachen gespielt werden. Das vielfältige Portfolio des Unternehmens deckt zahlreiche Spieleplattformen, vom Browser über Mobile bis hin zu sozialen Netzwerken, ab. Über 800 Mitarbeiter aus mehr als 35 Nationen arbeiten in der Hamburger Bigpoint-Zentrale. Andere Standorte befinden sich in San Francisco, Berlin, São Paulo und auf Malta. Zu Bigpoints zahlreichen Auszeichnungen gehören der Mashable Online Game Award für „Farmerama“, die Preise „Fastest Growing Larger Company“ und „Uniqueness of Offering“ bei den Media Momentum Awards 2010 sowie der „MTV Skyscraper Award“ für außergewöhnliche Leistungen in der Spieleentwicklung. Weitere Informationen oder Pressematerialien finden Sie in unserem Pressebereich auf [www.bigpoint.net](http://www.bigpoint.net).

Weiterführende Links:

<http://www.bigpoint.com>

<http://www.bigpoint.net>

## **Über Ini3**

Ini3 Digital ist einer der größten Anbieter für Onlinespiele in Thailand. Das Unternehmen wurde 2004 gegründet und wurde eines der am schnellsten wachsenden Anbieter für Onlinespiele. Ini3 hat mehr als acht Millionen registrierte User und bietet sechs Onlinetitel an: Flyff, Pangya, Yogurtin, Fanta Tennis, Pucca Racing und den neuesten Titel Black Rogue (Silkroad Online).

Mehr über Ini3 unter: <http://www.ini3.co.th/>

## **Über Chimera Entertainment**

Chimera Entertainment ist ein unabhängiges Entwicklerstudio für digitale Unterhaltungssoftware mit Fokus auf Onlinegames und Cross-Plattform-Entwicklungen. Das 2008 mit dem LARA Startup Award ausgezeichnete Unternehmen beschäftigt über 25 Mitarbeiter im Herzen von München. Seit seiner Gründung im Jahre 2006 hat Chimera Entertainment bereits auf fünf Plattformen Titel veröffentlicht, darunter das Browser-MMOG „Warstory – Europe in Flames“, „Gehirntraining mit Dr. Kawashima“ und das iOS-Puzzlespiel „Happy Hills“.

Mehr Informationen über Chimera Entertainment unter: <http://www.chimera-entertainment.de/>.