

Pressemeldung

Junges Berliner Team gründet mit remote control productions GmbH Serious-Games-Entwickler

it matters Games in Berlin gegründet

Berlin/München, 23.01.2012 – Hendrik Lesser und sein Münchner Produktionshaus remote control productions haben mit dem erfahrenen Branchenveteranen Jens Kortboyer den Serious-Games-Entwickler it matters Games gegründet. Im Fokus stehen Entwicklungen, die sich mit Realthemen und Problemstellungen spielerisch auseinander setzen.

Auf dem sich rasant entwickelnden Sektor der Serious Games wird it matters Games vor allem auf Mobilien Geräten mit Apple-iOS- und Android-Betriebssystemen aktiv sein. Ernste Sachverhalte, aber auch komplexe Lerninhalte oder ökologische Probleme sollen den Nutzern spielerisch aufgezeigt werden. Aktuellste Themen aus der Forschung wie beispielsweise Tangential Learning („beiläufiges Lernen“) fließen ebenfalls in die Gamedesigns des frisch gegründeten Studios ein.

Jens Kortboyer ist bereits seit 2004 in der Spielebranche tätig. Als Absolvent der Games Academy im Studiengang „Game Artist“ war er als Projektleiter an einer vielbeachteten Abschlussarbeit beteiligt, die letzten fünf Jahre war er bei Reaktor Media, einem der größten deutschen Computerspielentwickler zuletzt als Leiter der Grafikabteilung tätig. Bei it matters Games wird er von zwei erfahrenen Programmierern unterstützt.

Hendrik Lesser ist Managing Director von remote control productions und unter anderem an mehreren Studios in Deutschland beteiligt. Er setzt sich sowohl politisch als auch in der Industrie für das Medium Spiele ein. Neueste Erfolge aus dem Entwicklernetzwerk von remote control productions umfassen Chimera Entertainments Award „Bestes Handheld Game“ für den iOS-Titel „Demolition Dash“ und den Award „Best Game Design“ für „Zeit²“ (XBLA) von Brightside Games beim Deutschen Entwicklerpreis 2011, sowie die Ankündigung der Browsergames „Mission Genesis“ (Publisher: dtp entertainment) und „Skylancer – Battle for Horizon“ (Publishingpartner: GamesInFlames, Publisher: ProSiebenSat.1 Games). Darüber hinaus befinden sich mehrere, nicht angekündigte Titel bei den Studios Newtracks, Brightside Games und Wolpertinger Games in der Entwicklung.

Jens Kortboyer, Managing Director bei it matters Games, meint: „Wir sehen im Bereich der Serious Games und Educational Games ein großes Potential. Schon jetzt gibt es viele spannende Ansätze ernste Themen spielerisch aufzuzeigen. Auch im Bereich des Lernens wird hier in den nächsten Jahren viel passieren. Spielerisch lernt es sich einfach am besten, gerade auch mit digitalen Medien.“

Hendrik Lesser, Managing Director bei it matters Games, sagt: „Bei rcp beschäftigen wir uns schon lange mit Serious Games und sehen darin ein wichtiges Mittel Computerspiele im Alltag und als praktische Hilfe zu etablieren. Mit der Gründung von it matters Games wollen wir diesen Weg nun konsequent weiterverfolgen und noch aktiver zu dieser Entwicklung beitragen.“

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

remote control productions GmbH

Simon Biedermann

PR Manager

Sendlinger-Tor-Platz 6

80336 München

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 78

Fax: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 99

E-mail: sbiedermann@r-control.de

Über remote control productions GmbH

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware. Mit umfangreicher Erfahrung und weitreichenden Kontakten fungiert remote control productions als wichtige Schnittstelle zwischen Entwicklern, Publishern, Distributoren und Investoren. Neben Dienstleistungen in den Kernkompetenzen Business Development, Producing, Sales, Creative Services und Research setzt remote control productions auch verstärkt auf die Entwicklung und Konzeptionierung von eigenen Projekten. Dazu zählen neben der Erschaffung neuer IPs auch Firmengründungen und die Unterstützung von Nachwuchs-Teams. Dort übernimmt remote control productions neben strategischer Beratung auch operative Aufgaben, um den Erfolg sicherzustellen. Das Produktionshaus wurde im Jahre 2005 als ML Enterprises GmbH gegründet. Im September 2008 wurde die Umbenennung in remote control productions GmbH eingeleitet, um Kernkompetenz und Ausrichtung des Unternehmens im Namen stärker zu verankern. Zu den Kunden und Partnern von rcp gehören ProSiebenSat.1 Digital, Bigpoint, Ubisoft, Ravensburger Digital, BummFilm, dtp Entertainment, Take2 (Auswahl).