



**GAMESINFLAMES**  
the hot stuff only

PRESSEMELDUNG

23. Februar 2012

## Word Wonders: The Tower of Babel

**GamesInFlames und Chimera Entertainment kündigen "Word Wonders: The Tower of Babel" für mehrere Plattformen an, darunter die Versionen für PC-Retail und zum Download, die von THQ im März 2012 veröffentlicht werden.**

**München, Deutschland – 23. Februar 2012** – Heute kündigt GamesInFlames "Word Wonders: The Tower of Babel" an, das spannende Wortratespiel für PC und Handy. Die PC-Retailversion erscheint am *20.03.2012* und die Digitalversion ist ab dem *06.03.2012* (nur in Nordamerika) erhältlich, beide Versionen werden von THQ's Valusoft Division veröffentlicht. Die Smartphoneversion wird von dreamfab im 2. Quartal 2012 für iOS und Android-Geräte veröffentlicht.

"Word Wonder: The Tower of Babel" ist ein spannender Mix aus Wortpuzzle und virtuellen Abenteuern. Der Spieler macht sich auf den Weg, um den Turm von Babel allein durch die Macht der Worte zu erobern. In fordernden Wortduellen tritt er gegen Feinde aus 1001 Nacht an und besiegt sie durch das Legen der richtigen Wörter auf einem Spielbrett. Der Spieler lernt dabei stetig neue, magische Wörter und Rezepte, um mächtige Zaubersprüche und Tränke zu entfesseln, während er weiter die Stockwerke des Turms zu Babel erklimmt.

### Features

- 50 einzigartige Levels mit unterschiedliche, fordernden Feinden und Monstern
- Unterhaltsame Geschichte aus 1001 Nacht
- Magischer Setzkasten mit individuell freischaltbaren Spezialfähigkeiten
- Spannendes Alchemiesystem: Mische verschiedene Zutaten und erschaffe mächtige Tränke
- Drei unterschiedliche Schwierigkeitsgrade, mit ihren eigenen, speziellen Regeln

Bis der Held seine maximale Kraft erreicht und alle Alchemieformeln freigeschaltet sind, muss er alle Sterne gesammelt haben – und so alle 50 Levels in allen drei Schwierigkeitsgraden meistern!

Die Geschichte des Turm zu Babel geht zurück zu längst vergangenen Tagen: Zur damaligen Zeit lebten die Menschen vereint und in Frieden. Alle sprachen eine Sprache. Es gab nichts, was die Menschen nicht gemeinsam hätten erreichen können. Als aber ihre Macht stieg, wuchs auch ihre Arroganz. Auf dem Höhepunkt ihrer Macht wollten sie selbst die Götter herausfordern, sie begannen mit dem Bau des gigantischen Turmes. Schließlich erstreckte er sich bis weit in den Himmel hinein.

Doch zur Bestrafung der Menschheit ob ihrer Arroganz ging ein schrecklicher Fluch auf die Erde hernieder. Die gemeinsame Sprache wurde in den Turm eingeschlossen. Die Menschheit zerbrach in hunderte kleinerer Gruppen, mit ihren eigenen Sprachen – Kriege brachen aus. Die einst so große Zivilisation zerfiel und der Turm zu Babel war schon bald vergessen. Sind die gemeinsame Sprache und der Turm zu Babel nur noch ein Mythos? Ist die alles vereinende Sprache noch im Turm gefangen? Was passiert, wenn diese Sprache eines Tages wiederentdeckt würde?

Ein junger Held macht sich auf den Weg ins Abenteuer, um die Wahrheit herauszufinden...

---

## Kontakt

Presse: [press@gamesinflames.com](mailto:press@gamesinflames.com) Business: [info@gamesinflames.com](mailto:info@gamesinflames.com)

## Über GamesInFlames

GamesInFlames ist ein Label für Online-Games, das von drei Branchenveteranen mit insgesamt 50 Jahren Erfahrung gegründet wurde. GamesInFlames unterstützt bereits im Entwicklungsprozess, hilft bei der Optimierung des Game Designs, sichert die Finanzierung, bietet Rat und Hilfe in Technologie- und Prozessfragen und arbeitet daran, eine neue, starke IP aufzubauen. Games mit dem GamesInFlames -Label garantieren langfristige Beziehungen zur Spieler-Community bei geringen Risiken für den Publisher.

Mehr Informationen über GamesInFlames unter: <http://www.gamesinflames.com/>.

## Frühere Pressemitteilungen

Wiesn Fieber zum Oktoberfest kostenlos im Apple App Store

[Download Pressemitteilung](#)

Warstory – Europe in Flames: Neue Commander-Fähigkeiten und Attacken

[Download Pressemitteilung](#)

Warstory – Europe in Flames: Besonderer Oster-Event und viele neue Updates

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames kündigt Warstory – Europe in Flames 2.0 an

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames reist mit beachtenswerten Titeln auf die Games Developers Conference 2011

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames und Cliffhanger Productions erwerben preisgekrönte IP „Deadlands“ für Onlinegames

[Download Pressemitteilung](#)

GamesInFlames startet mit mehr als 40 Jahren Branchenerfahrung

[Download Pressemitteilung](#)

[THQ Inc.](#) (NASDAQ: THQI) ist ein weltweit führender Entwickler und Publisher von interaktiver Unterhaltungssoftware. Das Unternehmen entwickelt alle Produkte für alle populären Spielsysteme, PCs und drahtlosen Geräte. Mit Hauptsitz in Los Angeles County, Kalifornien, verkauft THQ Produkte über das globale Netzwerk von Standorten innerhalb Nordamerika, Europa und dem pazifisch-asiatischen Raum. Mehr Informationen über THQ und seine Produkte findet sich unter: [www.thq.com](http://www.thq.com). THQ, Valusoft and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.

## Über Chimera Entertainment

Chimera Entertainment ist ein unabhängiges Entwicklerstudio für digitale Unterhaltungssoftware mit Fokus auf Onlinegames und Cross-Plattform-Entwicklungen. Das 2008 mit dem LARA Startup Award ausgezeichnete Unternehmen beschäftigt über 25 Mitarbeiter im Herzen von München. Seit seiner Gründung im Jahre 2006 hat Chimera Entertainment bereits auf fünf Plattformen Titel veröffentlicht, darunter das Browser-MMOG „Warstory – Europe in Flames“, „Gehirntraining mit Dr. Kawashima“ und das iOS-Puzzlespiel „Happy Hills“.

Mehr Informationen über Chimera Entertainment unter: <http://www.chimera-entertainment.de/>.

## Über dreamfab GmbH & Co KG

Das in Regensburg ansässige Unternehmen dreamfab, das im Dezember 2010 gegründet wurde, ist auf die Produktion und Vermarktung hochwertiger Casual Games spezialisiert. Im Mai 2011 hat dreamfab mit „Demolition Dash“ und „Demolition Dash HD“ seinen ersten Titel veröffentlicht, eines der besten Run'n'Jump Games für iOS sowie den fesselnden Physik-Puzzler „Happy Hills“ und das erfolgreiche Fisch-Wurf-Spiel „Saving Yello“. Die Unterstützung weiterer Plattformen wie Windows, Mac OS, PlayStation Network, Xbox Live Arcade oder WiiWare ist in Planung.

Mehr Informationen über dreamfab unter: <http://www.dreamfab.com/>