

Liebe Partner,

diese Pressemitteilung ist zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben.
Die gesamte Pressemeldung befindet sich unterhalb dieser Zeilen.

Mit freundlichen Grüßen,

Euer remote control productions Presseteam



Chimera Entertainment GmbH

Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München
Deutschland
Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 7 – 90
Fax: +49 (0) 89 / 210 205 7 – 99
e-mail: info@chimera-entertainment.de

– PRESSEMITTEILUNG –

Der neue PvP-Modus von „Angry Birds Epic“ ist seit heute live

Birds gegen Birds

Espoo/München, 18.12.2014 – Ein weiteres Kapitel in der Saga von „Angry Birds Epic“ ist geschrieben: Heute veröffentlichen Rovio und Chimera Entertainment den langerwarteten PvP-Modus für ihr erfolgreiches Mobile-RPG. Millionen von Spielern können jetzt ihre Bird-Truppen gegen ihre Freunde und Feinde in epischen Schlachten zum Sieg führen und dabei im neuen Ligasystem aufsteigen. Mit dem Patch vom 18. Dezember wird der PvP-Modus auf allen Plattformen freigeschaltet. Außerdem startet am 21. Dezember ein siebentägiger Feiertags-Event.

Die PvP-Kämpfe sind auf „Terence’s ship“ beschränkt. Es ankert vor der Küste des Südstrandes von Piggy Island. Zum ersten Mal in der Geschichte sind die Pigs nicht diejenigen, die Prügel beziehen. Dieses Mal sind sie nur Zuschauer des epischen Kampfes. Zum beliebten rundenbasierten Kampfsystem wurde dafür ein neues Spiel-Element hinzugefügt: Jede Bird-Truppe bringt ihr eigenes episches Banner mit in die Schlacht. Erfolgreiche Spieler steigen im neuen Ligasystem von „Holz“ zu „Diamant“ auf und erbeuten dabei wertvolle Gegenstände. Mit diesen neuen Items können die Banner

verbessert werden, um sie für den nächsten Kampf stärker zu machen.



Wilhelm Taht, Head of External Products bei Rovio Entertainment: „Wir sind sehr stolz, das Duell der Birds ankündigen zu können. Seit der Zeit, als die Pigs die ersten Eier gestohlen haben, waren die Birds sehr darauf fokussiert, die Pigs zu vermöbeln. Aber inzwischen sind Millionen von Eiern gerettet und sicher in ihre Nester gebracht worden, sodass die Birds jetzt auch zum Spaß die Säbel kreuzen können. Das ist unser Geschenk von Rovio und Chimera für die Feiertage an unsere treuen ‚Angry Birds Epic‘ Spieler.

Chris Kluckner, CEO von Chimera Entertainment: „ Wir sind ‚stolz wie Oskar‘ auf den Release des Bird vs. Bird Modus in ‚Angry Birds Epic‘. Den Spielern die Chance zu geben, die Bird-Teams ihrer Freunde herausfordern zu können ist ein weiterer, einzigartiger Schritt in der Geschichte der Brand ‚Angry Birds‘. Hier dabei gewesen zu sein, ist für Chimera als Entwickler ein ganz großer Meilenstein. Also ladet eure Geräte auf, bewaffnet eure Birds und lasst die Spiele beginnen!“

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

remote control productions GmbH

Raphael Stange, director operations

Sendlinger-Tor-Platz 6

80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 710

E-mail: pr@r-control.de

Über Chimera Entertainment GmbH

Chimera Entertainment ist ein unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware mit Fokus auf mobile Spiele, Online-Spiele und Cross-Plattform-Entwicklung. Mit dem im Juni 2014 erschienen Mobile-RPG „Angry Birds Epic“ feierte Chimera Entertainment seinen neusten internationalen Erfolg. Das 2007 mit dem LARA Startup Award ausgezeichnete Unternehmen beschäftigt über 35 Mitarbeiter im Herzen von München und ist damit das größte Team des Studio-Netzwerks der remote control productions GmbH. Seit seiner Gründung im Jahre 2006 hat Chimera Entertainment bereits mehr als 20 Titel auf fünf Plattformen veröffentlicht, darunter das erfolgreiche Browser-MMO „Warstory – Europe in Flames“, den Gewinner des Deutschen Entwicklerpreises 2011 in der Kategorie Bestes Mobile Game „Demolition Dash“ für iOS Systeme, sowie den 2012 beim Deutschen Computerspielpreis zum besten mobilen Spiel nominierten iOS Puzzle-Hit „Happy Hills“. Das vom FFF Bayern geförderte Wort-Puzzle-Rollenspiel „Word Wonders: The Tower of Babel“ erschien 2012 für iOS und PC und gewann den Deutschen Computerspielpreis 2013 als „Bestes Mobiles Spiel“. Mehr Informationen über Chimera Entertainment finden Sie unter: <http://www.chimera-entertainment.de/>

Über remote control productions GmbH

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware. Mit umfangreicher Erfahrung und weitreichenden Kontakten fungiert remote control productions als wichtige Schnittstelle zwischen Entwicklern, Publishern, Distributoren und Investoren. Neben Dienstleistungen in den Kernkompetenzen Business Development, Producing, Sales, Creative Services und Research setzt remote control productions auch verstärkt auf die Entwicklung und Konzeptionierung von eigenen Projekten. Dazu zählen neben der Schaffung neuer IPs auch Firmengründungen und die Unterstützung von Nachwuchs-Teams und Startups. Dort übernimmt remote control productions neben strategischer Beratung auch operative Aufgaben, um den Erfolg sicherzustellen. Das Produktionshaus wurde im Jahre 2005 gegründet. Zu den Kunden und Partnern von rcp gehören Rovio Entertainment, ProSiebenSat.1 Digital, Bigpoint, Ubisoft, Ravensburger Digital, BummFilm, Take2 (Auswahl). Mehr Informationen unter: <http://www.r-control.de>