

Liebe Partner,

diese Pressemitteilung ist zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben.
Die gesamte Pressemeldung befindet sich unterhalb dieser Zeilen.

Mit freundlichen Grüßen,

Euer remote control productions Presseteam



Serious Games. Game Based Learning. Gamification. Apps.
ein unternehmen der remote control productions gmbh

Gamify Now! UG (haftungsbeschränkt)
Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München
Deutschland

Phone: +49 (0) 89 / 210 205 715
Fax: +49 (0) 89 / 210 205 799
email: info@gamify-now.de
Facebook: www.facebook.com/gamifynow

– PRESSEMITTEILUNG –

Games-Industrie-Senior verstärkt ab sofort das GAMIFY now! Team in München als Business Development Manager

GAMIFY now! vergrößert Vertrieb

München, 24. Februar 2014 - GAMIFY now! hat jetzt einen neuen Vertriebler: Benjamin Föckersperger übernimmt als Business Development Manager Verantwortung bei der Gamification- und Serious-Games-Tochter des Münchner Produktionshauses remote control productions (rcp).

Föckersperger bringt dabei einiges an Gaming-Erfahrung und reichlich Kenntnisse in der Geschäftsfeldentwicklung mit: Neben Beteiligung an der Gründung des Entwicklerstudios Slip Shift hat er zuvor auch das Hamburger Spiele-Start-up [Whow Games](#) mitgegründet, das sich vor allem auf Free-to-Play sowie Social Casino-Spiele-Apps spezialisiert. Zu seinen Partnern zählten Bigpoint-Gründer Heiko Hubertz und Klaas Kersting, Gründer von Gameforge. Dort war Benjamin Föckersperger auch für Business Development und das Whow Games Portfolio verantwortlich.

Benjamin Föckersperger zum GAMIFY now! Beitritt: „Die Nachfrage nach Serious Games und Gamification steigt nicht zuletzt durch technische Fortschritte bei Wearables, Smart Home, Healthcare-Technologie sowie Augmented und Virtual Reality. Einem Team beitreten zu können, dass hier bereits erfolgreiche Projekte absolviert und seine Kompetenz unter Beweis gestellt hat, ist natürlich toll. Für mich ist es das erste Mal, dass ich mich auf Serious und Gamification konzentriere. Spätestens seit ich die ersten Gespräche mit Interessenten geführt habe, weiß ich: Das ist nicht nur ein Wachstumsmarkt, ich bin auch am richtigen Platz.“



Benjamin Föckersperger, Business Development Manager bei GAMIFY now!

Geschäftsführer GAMIFY now!, Raphael Stange: „Wir stehen in der Marktentwicklung an einem Punkt, der die Erweiterung unseres Vertriebes nötig macht, um noch stärker zu wachsen. Klartext: Da draußen ist mehr Bedarf, als wir aktuell auf uns kanalisieren können. Dass wir für dafür einen so erfahrenen Games-Entrepreneur und Business Developer gewinnen konnten, ist nicht nur gut für's Geschäft, sondern freut auch das Team.“

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

remote control productions GmbH

Raphael Stange, director operations

Sendlinger-Tor-Platz 6

80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 710

E-mail: pr@r-control.de

Über GAMIFY now!

GAMIFY *now!* ist ein Unternehmen der remote control productions GmbH, der größten unabhängigen Games-Entwickler-Familie Deutschlands. GAMIFY *now!* ist spezialisiert auf Serious Games, Game Based Learning und Gamification. Durch den Einsatz von Mechanismen aus dem Game Design, u.a. zur Monetarisierung von Games, ermöglicht GAMIFY *now!* jeder Art von Unternehmen und Organisation, Gewinne, Effizienz sowie Kundenbindung und Mitarbeiter-Engagement zu steigern. Mehr Informationen bald unter: www.gamify-now.de

Copyright © 2015 remote control productions, All rights reserved.