

remote control productions GmbH

Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München
Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 78
Fax: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 99



Pressemeldung

Geschäftsführer Hendrik Lesser als Indie Advisor auf der Games Developers Conference

remote control productions auf der Gamescom und Games Developers Conference 2011

München, 10.08.2011 – Das Münchner Produktionshaus remote control productions (rcp) wird auf der Games Developers Conference und Gamescom 2011 in Köln vertreten sein. Neben der Vorstellung diverser Titel aus dem Retail- und Download-Bereich für PC, Konsolen und mobile Geräte ist Geschäftsführer Hendrik Lesser Teil des Advisory Boards der Games Developers Conference im Bereich Indie Games. Das Advisory Board setzt sich aus internationalen Industrieveteranen zusammen, die gemeinsam für ein hohes Niveau bei den Vorträgen und der Durchführung der GDC in Köln sorgen.

remote control productions hatte zuletzt das Berliner Social-Music-Game-Startup Newtracks mitgegründet. Aktuell ist im Apple App Store „Demolition Dash 2.0“ erschienen (Entwickler: Chimera Entertainment, Publisher: dreamfab). Einen weiteren Erfolg stellt das free2play Browsergame „Warstory – Europe in Flames“ (über GamesInFlames) dar, dessen Community weiter wächst und mittlerweile Version 2.7 erreicht hat. Die auf der Gamescom 2011 vorgestellten Spiele stammen von Chimera Entertainment, Brightside Games, Bitfield, Clockstone Studio, Newtracks, Piece of Pie Studios, Rocksolid Games und GamesInFlames.

Hendrik Lesser, Geschäftsführer bei rcp, sagt: „Die Vergrößerung des Indie-Bereichs auf der GDC in Köln ist ein längst überfälliger und wichtiger Schritt. Endlich wird der Indie-Szene auch auf der Kölner GDC die Bedeutung eingeräumt, die sie verdient hat. Ich freue mich über die Berufung in das Advisory Board und diese Möglichkeit der Messe nach Jahren als Besucher nun etwas zurückgeben zu können.“

Michael Minich, Business Development Manager bei rcp, meint: „Die Gamescom ist für uns ein wichtiges Mittel, um unser gewachsenes Netzwerk weiter zu stärken, aber auch neuen Kontakten unsere langjährige Erfahrung zu vermitteln. Dabei geht es uns nicht nur darum, vorhandene Konzepte zu zeigen, sondern auch um den weiteren Aufbau von Partnerschaften in allen Bereichen der Gaming-Branche.“

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

remote control productions GmbH

Simon Biedermann
PR Manager
Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München
Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 78
Fax: +49 (0) 89 / 210 205 7 - 99
E-mail: sbiedermann@r-control.de

Über remote control productions GmbH

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware. Mit umfangreicher Erfahrung und weitreichenden Kontakten fungiert remote control productions als wichtige Schnittstelle zwischen Entwicklern, Publishern, Distributoren und Investoren. Neben Dienstleistungen in den Kernkompetenzen Business Development, Producing, Sales, Creative Services und Research setzt remote control productions auch verstärkt auf die Entwicklung und Konzeptionierung von eigenen Projekten. Dazu zählen neben der Erschaffung neuer IPs auch Firmengründungen und die Unterstützung von Nachwuchs-Teams. Dort übernimmt remote control productions neben strategischer Beratung auch operative Aufgaben, um den Erfolg sicherzustellen. Das Produktionshaus wurde im Jahre 2005 als ML Enterprises GmbH gegründet. Im September 2008 wurde die Umbenennung in remote control productions GmbH eingeleitet, um Kernkompetenz und Ausrichtung des Unternehmens im Namen stärker zu verankern. Zu den Kunden und Partnern von rcp gehören Bigpoint, Ubisoft, Ravensburger Digital, BummFilm, dtp Entertainment, Take2 (Auswahl).