



SON OF NOR FEIERT ERFOLG AUF KICKSTARTER

Die stillalive studios rufen die Fans auf, Son of Nor auf Steam Greenlight weiter zu unterstützen

Innsbruck, Österreich – 31. Mai 2013 – Die stillalive studios feiern den Erfolg ihrer Kickstarter Kampagne zu ihrem Third-Person Action-Adventure **Son of Nor**. Insgesamt wurden 151.175 US-Dollar für die weitere Entwicklung des einzigartigen Titels gesammelt.

Das Team steckt nun die ganze Kraft in die Vollendung von **Son of Nor** und hat bereits angekündigt das Spiel auch über Steam Greenlight zu veröffentlichen. Das Voting findet sich unter folgendem Link:

<http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=143053545>

„Wir sind über den Erfolg auf Kickstarter einfach nur begeistert und unendlich dankbar für die Unterstützung der Fans. Das ganze Team ist überwältigt vom positiven Feedback und der Anzahl an Menschen, die uns auf der Zielgeraden der Kampagne unterstützt haben“, so Julian Mautner, CEO der stillalive studios. „Wir haben **Son of Nor** auch live auf Steam Greenlight und wir hoffen, dass unsere Unterstützer und viele andere auch hier für uns voten werden.“

Die Kickstarter Kampagne erreichte das Ziel von 150.000 US-Dollar mit mehr als 2200 Unterstützern innerhalb von 30 Tagen. Während des Crowd-funding Projekts kündigte das Studio eine ganze Reihe spannender Partnerschaften an. So werden beispielsweise das Emotiv EPOC, ein Headset, das Spielern die Steuerung von Aktionen wie Telekinese, Terraforming und Magie per Gedankenkraft ermöglicht, und das Oculus Rift, ein Virtual Reality Headset für immersives Spielen, unterstützt.

Das Studio arbeitet seit über einem Jahr an der Entwicklung von **Son of Nor** und hat bereits rund 25% des Spiels fertig gestellt. Der Erfolg der Kampagne auf Kickstarter ermöglicht eine Veröffentlichung voraussichtlich im zweiten Quartal 2014.

Son of Nor Kickstarter Seite: <http://son-of-nor.com/gokickstarter>

Weitere Informationen zum Spiel und dem Entwicklerteam unter: <http://stillalive-studios.com/portfolio-item/son-of-nor/>

Son of Nor Press kit (Information, Screenshots, Video): <http://bit.ly/SoN-KS>

Dropbox Ordner mit zusätzlichem Material zu **Son of Nor**:

<https://www.dropbox.com/sh/vshw42itm5vki6e/Fgs4CQv63n>

Über Son of Nor

Son of Nor ist ein Third Person Action Adventure, angesiedelt in einer Wüstenwelt in der die Menschen vor der Ausrottung durch die bössartige Reptilienrasse der Sarahul stehen. Die Spieler werden zur letzten Hoffnung der Menschheit, um die Sarahul in einem epischen Kampf zurückzuwerfen und das Schicksal des gesamten Planeten zu ändern. In *Son of Nor* verfügen die Spieler über einzigartige magische Fähigkeiten, mit denen sie kämpfen, Rätsel lösen und sich ihrer Haut erwehren. Das magische Arsenal umfasst beispielsweise Telekinese, Elementarzauber und mit Terraforming auch die Manipulation der Spielwelt an sich – etwas, dass in diesem Umfang bisher noch in keinem Spiel vorkam.

Über stillalive studios

stillalive studios is a young independent game development studio whose goal is to create innovative, dynamic and unique games. They first got together in early 2010 in Innsbruck, Austria as a team of 3. Over time, the team grew due to the ambitious nature of the Son of Nor project and new members from Switzerland, Germany, Finland, Italy, US, and Ecuador joined the international distributed team of game developers. The core focus of stillalive studios team is to make innovative indie core-games for PC, Mac and Linux with special and unique game mechanics.

Pressekontakt:

Marchsreiter Communications

Dieter Marchsreiter, Tobias Jost, Oliver Nickel, Thomas Hübner

Tel.: +49 89 - 519 199 42

Fax: +49 89 - 520 339 393

sas@marchsreiter.com

www.marchsreiter.com