



**GAMES IN FLAMES**

GAMESinFLAMES

Karlstr. 68

80335 München

+49 (0) 89 210 205 70

<http://www.gamesinflames.com>

[pr@gamesinflames.com](mailto:pr@gamesinflames.com)

## **Burg Schreckenstein öffnet die Pforten in den App Stores**

**Offizielles Spiel zum Film ab heute erhältlich**

**München, 20. Oktober 2016** – Das Warten hat endlich ein Ende! Seit heute läuft der lang ersehnte Film „Burg Schreckenstein“ in den deutschen Kinos. Das Franchise gewinnt dadurch eine völlig neue Generation von Fans und erweckt die Kindheit von Millionen Lesern der Jugendbuchreihe nach 38 Jahren wieder zum Leben. So lange müssen Fans der Serie diesmal nicht auf weitere Abenteuer warten, denn der Kleinkrieg zwischen Jungen- und Mädchen-Internat findet nicht nur auf der großen Leinwand statt, sondern auch auf Smartphone und Tablet mit dem offiziellen Spiel zum Film!

# Burg Schreckenstein



## DAS SPIEL ZUM FILM

In „Burg Schreckenstein – Das Spiel“ nehmen Spieler entweder die Identität der Schreckies oder die der Rosenfels-Girls an und versuchen in herausfordernden Levels die Burg zu erklimmen und die geheime Ritterkammer zu erreichen. Dabei sollten sie sich aber auf keinen Fall von Direktorin Horn oder Direktor Rex erwischen lassen, sonst werden die Schüler zum Nachsitzen verdonnert!

Die Spieler können ihren individuellen Highscore mit ihren Freunden teilen und dadurch endlich eine der wichtigsten Fragen der Menschheitsgeschichte klären: Wer ist besser? Mädchen oder Jungs?

Eltern dürfen sich freuen, denn da das Spiel nur einmalig 3,99€ kostet, wurde auf Werbung und In-App-Käufe komplett verzichtet! „Burg Schreckenstein – Das Spiel“ ist ab sofort erhältlich Im Google Play Store unter <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamesinflames.schreckenstein> und im Apple App Store unter <https://itunes.apple.com/de/app/burg-schreckenstein-das-spiel/id1158003316>.

Mehr Informationen über Burg Schreckenstein der Film:

<http://www.burgschreckenstein.de/>

<https://www.facebook.com/BurgSchreckenstein.Filme/>

Mehr Informationen über GAMESinFLAMES:

<http://www.gamesinflames.com/>

<https://www.facebook.com/GAMESINFLAMES/>

Pressekontakt Burg Schreckenstein der Film:

S&L MEDIANETWORX GmbH

Astrid Buhr, Natalie Regnault

Aidenbachstraße 54

81379 München

Tel.: 089 / 23 68 49 - 0

Fax: 089 / 23 68 49 - 99

E-Mail: [nregnault@medianetworx.de](mailto:nregnault@medianetworx.de)

Pressekontakt GAMESinFLAMES:

remote control productions GmbH

Markus Wilding

Karlstr. 68

80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 70

E-mail: [pr@r-control.de](mailto:pr@r-control.de)

Über GAMESinFLAMES:

GAMESinFLAMES ist ein unabhängiger, digitaler Games-Publisher mit Fokus auf den europäischen Markt. Das Team besteht aus erfahrenen Experten in den Bereichen Produktion, Produktmanagement, Marketing/PR, User Akquisition, Community-Management und Monetarisierung. Jedes Mitglied des Teams ist Gamer mit Leidenschaft; als Teil von remote control productions kennen wir die Bedürfnisse von Entwicklern genau, GAMESinFLAMES unterstützt sie dabei während aller Entwicklungsphasen, von der Konzeptionierung bis zum Launch und darüber hinaus.

Weitere Informationen über GAMESinFLAMES unter <http://www.gamesinflames.com/>

GAMESinFLAMES ist ein Mitglied der Entwicklerfamilie von remote control productions. Mehr Informationen zu remote control productions und der rcp Entwickler-Familie unter [www.r-control.de](http://www.r-control.de).

Über remote control productions:

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware und repräsentiert Europas größte Entwicklerfamilie. Seit 2005 unterstützt, finanziert und betreut das Münchner Unternehmen Start-Ups und Entwicklerstudios, die Spiele für alle bedeutenden Plattformen wie PC, Konsole, Mobile und Browser entwickeln. Dazu ist rcp auch in Projekten aus den Bereichen VR/AR, Serious Games, Gamification, Weiterbildung/Training und Lobbying aktiv. rcp ist Partner und Mitinhaber von einer großen Anzahl an Unternehmen. Die stetig wachsende Familie besteht aus derzeit 11 Entwicklungsstudios, einem Gamification-Unternehmen und einem internen Publisher, die alle über weitreichende Kenntnisse und Erfahrung in Games und Unterhaltsprodukten verfügen. Auch dank eines über die Jahre geschaffenen großen Netzwerks aus nationalen und internationalen Partnern hat sich rcp als zuverlässiger, effizienter und glaubwürdiger Partner etabliert und bereits mehr als 50 Projekte auf einer großen Anzahl von Plattformen verwirklicht. Publishing-, Lizenzierungs- und Auftragspartner sind unter anderem Rovio Entertainment, Paradox Interactive, Deep Silver/Fishlabs, Ubisoft, ProSiebenSat.1 Games, Ravensburger Digital, Deutsche Bank, Volkswagen, Audi, Intel, Chillingo, DeNa, spilgames, Astragon, Daedalic, Tivola und viele mehr. Weitere Informationen unter <http://www.r-control.de>.

Copyright © 2016 remote control productions, All rights reserved.