

Liebe Partner,

diese Pressemitteilung ist zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben.
Die gesamte Pressemeldung befindet sich unterhalb dieser Zeilen.

Mit freundlichen Grüßen,

Euer remote control productions Presse-Team

remote control productions GmbH
Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München
Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 733



Wolpertinger Games UG (haftungsbeschränkt)
Sendlinger-Tor-Platz 6
80336 München

– PRESSEMITTEILUNG –

Konzeptentwicklung von „Golf Buddies“ mit 20.000 € gefördert

„Golf Buddies“ -Konzept überzeugt den FFF Bayern

München, 25. November 2014 – Das Münchner Entwicklerstudio Wolpertinger Games aus der remote control productions Familie wird vom FilmFernsehFonds Bayern finanziell unterstützt: Die Idee „Golf Buddies“ bekommt 20.000€ für die Konzeptentwicklung.

Mit einer Kombination aus Aufbaustrategie und Golfsimulation soll „Golf Buddies“ das erste Mobile Social MMOG seiner Art werden. Freunde können erstmalig nicht nur ihre Kreationen miteinander teilen, sondern sich in Echtzeit zum gemeinsamen Spiel auf ihren Golfplätzen treffen oder gleich ganze Turniere veranstalten. Beim Erstellen des eigenen Golfclubs sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt: Wasserhindernisse, Sandbunker, Fairways und Greens aber auch Gebäude wie Klubhäuser oder Trainingseinrichtungen können frei platziert werden. Das verformbare Terrain und Gestaltung von Flora und Fauna eröffnen den Spielern die Freiheit,

einen unverwechselbaren Golfkurs zu erschaffen. Die Ästhetik dient dabei auch konkret dem Spiel: In der Golfsimulation müssen die Spieler ihr taktisches und strategisches Können auf jedem Platz aufs Neue unter Beweis stellen, um den Sieg davonzutragen und die Weltrangliste anführen zu können.



Der technische und der kreative Wolpertinger: Andreas Ackermann (l.) und Sebastian Bender

„Wir sind begeistert, dass unsere Idee bei der Jury so viel Anklang gefunden hat.“, freut sich Sebastian Bender, Geschäftsführer von Wolpertinger Games. „Die Förderung durch den Freistaat Bayern bzw. den FilmFernsehFonds Bayern ermöglicht uns, den Grundstein für ein Spiel zu legen, dass international ein unglaubliches Potenzial besitzt. Vielen Dank für diese Chance!“

Der FilmFernsehFonds Bayern fördert seit September 2009 neben Film und Fernsehen auch die Gamesbranche bei der Produktion von hochwertigen und gewaltfreien Computer- und Videospielen.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

remote control productions GmbH

Sendlinger-Tor-Platz 6

80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 733

Fax: +49 (0) 89 /210 205 799

E-mail: pr@r-control.de

Über Wolpertinger Games

Der unabhängige Spielentwickler Wolpertinger Games wurde im Jahr 2010 von Sebastian Bender und der remote control productions GmbH, einem unabhängigen Produktionshaus, gegründet. Das Team formte sich bereits 2009 an der Universität und entwickelte dort eine frühe Version ihres ersten, mit zahlreichen internationalen Awards (u.a. Gamesload Newcomer Award 2009, Game Connection America's Selected Projects "Best Game 2012" Award) ausgezeichneten First-Person-Platformers Phobos. Wolpertinger Games hält sich dabei stets die Vision vor Augen, Spiele mit anspruchsvollen, ausgefeilten und unterhaltsamen Gameplay-Mechaniken zu kreieren, wobei Flexibilität und Vielseitigkeit hierfür zwei Kernelemente darstellen. Das in München ansässige Team hat neben Phobos zwei Xbox® LIVE Indie Games veröffentlicht, Quizocalypse und Poopocalypse, entwickelte das iOS- und Facebook-Quizspiel „Kwizzer“ sowie in Zusammenarbeit mit Chimera Entertainment das Mobile-Game „John Woo's Bloodstroke“. Zuletzt entwickelte das Unternehmen zusammen mit Ravensburger Digital deren Flaggschiff-Produkt "Ravensburger Puzzle" für iOS und Android. Mehr Infos unter: www.wolpertingergames.com

Copyright © 2014 remote control productions, All rights reserved.