

– PRESSEMELDUNG –

**EGDF hat neuen Vorstand für das Jahr 2015-16 gewählt**

## **Hendrik Lesser ist Präsident der European Game Developer Federation (EGDF)**

Munich, August 05, 2015 – **Hendrik Lesser**, der Vertreter des deutschen Entwicklerverbandes GAME, wurde zum Präsidenten des EGDF gewählt. **Hendrik Lesser** ist erfolgreicher Serial Entrepreneur und Games-Entwickler aus München. Sein Produktionshaus remote control productions ist als Kopf von Europas größter Games-Entwickler-Familie Heimat einer Reihe von Studios, darunter auch Chimera Entertainment, die Macher von Angry Birds Epic.

"Ich fühle mich geehrt, der nächste Präsident der EGDF sein zu können, und ich freue mich darauf, die Organisation auf das nächste Level zu heben.", so Lesser. "Die Verbesserung sowie der Ausbau der Organisationsstruktur und die Ausrichtung auf die kommenden, sicherlich interessanten Jahre, sehen wir als Prioritäten unserer Arbeit. Die Sicherung öffentlicher Mittel und Förderungen für europäische Spiele-Entwickler gehört ebenfalls dazu. Last, but not least werden wir aktiv an den neuen Richtlinien mitarbeiten, die derzeit für den Europäischen Verbraucherschutz in Vorbereitung sind."



Der ehemalige Präsident **Guillaume de Fondaumière**, Repräsentant des französischen Verbandes SNJV ist Vizepräsident der EGDF. **KooPee Hiltunen**, Vertreter der finnischen Vereinigung Suomen pelinkehittäjät ry, bleibt dem Vorstand ebenso erhalten, wie **Dr. Richard Wilson**, CEO von TIGA aus Großbritannien. **Jan Neiiendam** vom dänischen Producentforeningen wurde zum ersten Mal in den Vorstand gewählt. Er ersetzt Klaus Hansen.

For weitere Informationen, kontaktieren Sie bitte:

**Jari-Pekka Kaleva COO**

European Games Developer Federation (EGDF)

+358 40 716 3640 | [jari-pekka.kaleva@egdf.eu](mailto:jari-pekka.kaleva@egdf.eu) | www: [www.egdf.eu](http://www.egdf.eu)

---

### Über die EGDF

Die European Games Developer Federation ist der Entwicklung einer stabilen, lebendigen und kreativen europäischen Games-Entwickler-Branche, die weltweit wettbewerbsfähig und kulturell anerkannt ist, verpflichtet. Die EGDF vertritt die politischen und wirtschaftlichen Interessen der europäischen Computer- und Videospiele-Industrie und ist Plattform für die Zusammenarbeit und die Diskussion zwischen europäischen Institutionen und Spiele-Entwicklern. Der Verband vertritt rund 600 Studios in Österreich, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Norwegen, Spanien, Schweden und Großbritannien, die zusammen rund 17.000 Mitarbeiter beschäftigen. Die gesamte Europäische Computer- und Videospiele-Industrie, darunter auch Distributoren, Publisher und Ausbildungsinstitute, umfasst knapp 100.000 Mitarbeiter und Studenten. Für mehr Informationen besuchen Sie bitte die EGDF Website: <http://www.egdf.eu>

### Über remote control productions GmbH

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware. Mit umfangreicher Erfahrung und weitreichenden Kontakten fungiert remote control productions als wichtige Schnittstelle zwischen Entwicklern, Publishern, Distributoren und Investoren. Neben Dienstleistungen in den Kernkompetenzen Business Development, Producing, Sales, Creative Services und Research setzt remote control productions auch verstärkt auf die Entwicklung und Konzeptionierung von eigenen Projekten. Dazu zählen neben der Schaffung neuer IPs auch Firmengründungen und die Unterstützung von Nachwuchs-Teams und Startups. Dort übernimmt remote control productions neben strategischer Beratung auch operative Aufgaben, um den Erfolg sicherzustellen. Das Produktionshaus wurde im Jahre 2005 gegründet. Zu den Kunden und Partnern von rcp gehören Rovio Entertainment, ProSiebenSat.1 Digital, Bigpoint, Ubisoft, Ravensburger Digital, BummFilm, Take2 (Auswahl). Für mehr Informationen besuchen Sie bitte unsere Website unter: <http://www.r-control.de>